

Angel Eduardo Hincho Jove

Full Stack & DevSecOps Engineer

Arequipa, Perú • ahincho@unsa.edu.pe • +51 933502139 • linkedin.com/in/ahincho • github.com/ahincho

PERFIL

Bachiller en Ingeniería de Sistemas con más de 5 años de experiencia en Desarrollo Full Stack y DevSecOps, especializado en Spring Boot, React, Azure DevOps y GitHub para la gestión, automatización y despliegue de aplicaciones. Diseño soluciones escalables y eficientes sobre arquitecturas de monolitos modulares, microservicios y serverless, siempre alineadas a los objetivos del negocio. He participado en proyectos de alto impacto como plataformas educativas, soluciones de comercio electrónico y sistemas de ventas con despliegue multi-país. Mi enfoque está en acelerar el *time to market* sin comprometer la calidad del software, aplicando pruebas automatizadas, integración continua, análisis de seguridad SAST y DAST, y observabilidad distribuida. Actualmente concentro mi trabajo en IA Generativa y MLOps: curso la especialización de la UNI mientras construyo Spark Match, un copiloto de orientación vocacional basado en agentes LLM sobre AWS Bedrock. Me adapto rápidamente a equipos multidisciplinarios, facilitando la comunicación y la colaboración técnica.

EDUCACIÓN

Universidad Nacional de Ingeniería (UNI)

Programa de Especialización en Inteligencia Artificial y MLOps

Arequipa, Perú

Marzo 2026 – Agosto 2026

Conocimientos Relevantes: Generative AI, LLMOps, MLOps, AI Agents, Multi-Agent Systems, Retrieval-Augmented Generation (RAG), Prompt Engineering, LangChain, LangGraph, DeepAgents, LlamaIndex, Amazon Bedrock, Azure OpenAI, Hugging Face, MLflow, Model Evaluation, AI Observability y Model Monitoring.

Universidad Nacional de San Agustín (UNSA)

Bachiller en Ingeniería de Sistemas. GPA: 3.7 / 4.0

Arequipa, Perú

Abril 2020 – Diciembre 2024

Conocimientos Relevantes: Estructura de Datos y Algoritmos, Bases de Datos Relacionales y No Relacionales, Diseño y Arquitectura de Software, Ingeniería de Software, Computación en la Nube, Sistemas Distribuidos, Metodologías Ágiles y Gestión de Proyectos y Calidad.

Centro de Idiomas (Universidad Nacional de San Agustín)

Idioma Inglés. Segundo Idioma. (Nivel Intermedio)

Arequipa, Perú

Junio 2021 – Noviembre 2022

EXPERIENCIA

Universidad Tecnológica del Perú (UTP)

FullStack & DevSecOps Engineer (Contrato Directo)

Lima, Perú • Remoto

Enero 2024 – Marzo 2026

- Desarrollé funcionalidades e interfaces para la plataforma UTP+Class, plataforma oficial de aprendizaje de la universidad utilizada por más de 300 000 alumnos, asegurando alto rendimiento, estabilidad y disponibilidad en entornos de alta demanda.
- Administré y gestioné métricas de rendimiento, desempeño, logs y trazas de servicios desplegados en una arquitectura cloud orientada a micro-servicios y eventos (más de 20 microservicios), optimizando la escalabilidad, modularidad y observabilidad.
- Colaboré con equipos multidisciplinarios de más de 50 personas, bajo metodologías ágiles, integrando áreas de Backend, Frontend, UX/UI, QA y Negocio, para el desarrollo de nuevas funcionalidades alineadas a la experiencia del usuario y objetivos del negocio.
- Realicé una investigación sobre agentes de programación y modelos LLM, evaluando su impacto en la productividad mediante benchmarks como HumanEval y SWE-bench, con el objetivo de identificar el agente más eficiente para codificación. Implementé su uso en el desarrollo diario bajo la metodología AI-SDLC (descrita por Amazon y Microsoft) con GitHub Copilot, OpenCode, OpenSpec y Claude Code, logrando reducir un 30 % los tiempos de análisis de requerimientos, desarrollo de funcionalidades e implementación de pruebas automatizadas.
- Estandaricé y optimicé pipelines de CI/CD para backend basado en microservicios en Spring Boot y frontend en React, incorporando pruebas de seguridad SAST y DAST, automatización de despliegues a ambientes productivos y staging, centralización y reutilización.
- Participé en la definición e implementación de la arquitectura de micro-frontends, así como en la gestión de repositorios, buenas prácticas de codificación, actualización de dependencias, seguridad, CI/CD, despliegues y

monitoreo distribuido utilizando OpenTelemetry, basado en investigación del lado académico y el estado del arte de la industria actual.

- Documenté y mantuve más de 300 servicios utilizando el estándar OpenAPI (SwaggerHub), habilitando la integración entre plataformas y servicios internos, y definiendo el proceso de mantenimiento y evolución de endpoints y su documentación.
- Lideré la migración integral de repositorios y código fuente desde Azure DevOps hacia GitHub, definiendo nuevos pipelines de CI/CD y estrategias de despliegue mediante GitHub Actions, incluyendo gestión de secretos, flujos de aprobación, revisiones de código, controles de seguridad y gobierno del código, asegurando una transición ordenada y sin interrupciones operativas.
- Implementé y administré pipelines de análisis de calidad y seguridad de código con SonarCloud, gestionando proyectos, quality gates y métricas de code quality, e integrando los resultados en tableros ejecutivos con Power BI. Posteriormente, centralicé el seguimiento mediante la funcionalidad de portafolios de SonarCloud, facilitando la visualización, gobernanza y toma de decisiones a nivel de equipos y productos.

Tecnologías y Herramientas: Java, Spring Boot, Spring Cloud, JUnit, Mockito, JavaScript, TypeScript, Node.js, NestJS, Jest, Git, Azure DevOps, GitHub, GitHub Actions, PostgreSQL, Docker, Amazon Web Services, Microsoft Azure, Keycloak, SonarCloud, Scrum y Jira Suite.

Claro (Centro América)

Ciudad de Guatemala, Guatemala • Remoto

Senior FullStack Engineer (Consultor Independiente Freelance)

Mayo 2025 – Marzo 2026

- Desarrollé y optimicé funcionalidades e interfaces para la plataforma Herramientas Digitales y Claro Ventas Convergente, iniciativa estratégica para la centralización y estandarización del proceso de ventas de servicios fijos y móviles (internet, telefonía y cable) en múltiples países de Centroamérica, asegurando escalabilidad, disponibilidad y una experiencia consistente entre regiones.
- Administré y di soporte a una arquitectura serverless basada en más de 30 microservicios, un portal web y un aplicativo móvil, desplegados bajo un esquema multi-país y multi-ambiente (Guatemala, Honduras, Costa Rica y Nicaragua, con 4 ambientes productivos y 8 de staging), permitiendo el desarrollo de funcionalidades independientes y transversales a todas las regiones.
- Diseñé, estandaricé y automaticé pipelines de CI/CD mediante GitHub Actions, implementando pipelines centralizados, reutilizables y parametrizables, integrando escaneos de seguridad con CodeQL, pruebas SAST y DAST, y automatización completa de despliegues en AWS utilizando Terraform y AWS SAM (Serverless Application Model).
- Lideré la migración funcional y tecnológica de la plataforma desde una versión centralizada orientada a un solo país (El Salvador) hacia una arquitectura multi-país, garantizando compatibilidad regional, desacoplamiento de configuraciones y escalabilidad operativa. Posteriormente, participé en la modernización tecnológica del ecosistema, migrando a TypeScript y NestJS en entornos serverless, Angular basado en micro-frontends y Angular + Ionic para el desarrollo de un aplicativo móvil progresivo.
- Colaboré estrechamente con equipos técnicos y de negocio bajo metodologías ágiles, asegurando la alineación entre objetivos comerciales, integración entre aplicativos y sistemas internos y externos, arquitectura técnica y buenas prácticas de desarrollo, seguridad, integración y despliegue continuo.

Tecnologías y Herramientas: JavaScript, TypeScript, Node.js, NestJS, Jest, Vue, Angular, Ionic, Git, GitHub, GitHub Actions, PostgreSQL, DynamoDB, Docker, Amazon Web Services, Terraform, Scrum y Jira Suite.

Falabella

Santiago, Chile • Remoto

Fullstack Engineer (Consultor Independiente Freelance)

Marzo 2024 – Agosto 2024

- Desarrollé e implementé funcionalidades y servicios para las plataformas Pantalla Única y Servicio Técnico (SerTec), mejorando la experiencia de usuarios distribuidos en Perú, Colombia y Chile.
- En Pantalla Única, integré múltiples servicios y plataformas como Salesforce y el Sistema de Soporte Back Office propietario, permitiendo una gestión centralizada de ventas en una sola interfaz y optimizando los procesos comerciales.
- En Servicio Técnico (SerTec), mejoré la carga de evidencias y el seguimiento de órdenes de servicio y atención al cliente, agilizando el flujo de trabajo operativo.
- Diseñé e implementé interfaces web en estrecha colaboración con los equipos de UX/UI, asegurando que las aplicaciones cumplieran con los estándares de usabilidad y estética, e integrándolas de manera fluida con los servicios del backend.

Tecnologías y Herramientas: Java, Spring Boot, Python, FastAPI, JavaScript, TypeScript, Node.js, NestJS, Jest, Docker, Kubernetes, PostgreSQL, React, Angular, Google Cloud Platform, Git, GitLab, Keycloak, Sonar, Scrum, Postman y Jira Suite.

JoyIt

Desarrollador Backend (Contrato Directo)

Lima, Perú • Remoto

Marzo 2023 – Diciembre 2023

- Desarrollé el Sistema de Seguimiento de Candidatos (Applicant Tracking System) de la empresa: gestión de usuarios, carga y manejo de archivos, y la lógica de negocio de ofertas y postulaciones, incluyendo la recomendación de candidatos adecuados para cada vacante.
- Lideré investigaciones sobre tecnologías y patrones arquitecturales para micro-servicios en cloud, con pruebas de concepto y presentaciones para alinear al equipo técnico y al negocio en torno a alta disponibilidad y escalabilidad.
- Implementé patrones arquitecturales incluyendo mensajería, colas de eventos, división de conceptos, diseño orientado al dominio y observabilidad, asegurando una arquitectura robusta y eficiente. Asimismo, configuré autenticación y políticas de autorización dentro de la plataforma.
- Facilité el trabajo de un equipo de 10 personas bajo la metodología Scrum, liderando ceremonias para gestionar y supervisar el progreso del proyecto, así como la priorización de actividades y resolución de problemas internos. Desarrollé documentación para onboarding y aseguré una transición fluida para nuevos miembros del equipo.

Tecnologías y Herramientas: Java, Kotlin, Spring Boot, Spring Cloud, Quarkus, JUnit, Mockito, PostgreSQL, Netflix OSS, Keycloak, Sonar, Amazon Web Services, Git, GitHub, GitHub Actions, Postman y Jira Suite.

Universidad Nacional de San Agustín (UNSA)

Investigador y Desarrollador (Prácticas)

Arequipa, Perú • Híbrido

Abril 2022 – Abril 2023

- Desarrollé software de escritorio y videojuegos utilizando C# y el marco de trabajo .NET, implementando funcionalidades interactivas y optimizando el rendimiento en entornos de desarrollo multidisciplinarios.
- Desarrollé aplicaciones web y APIs RESTful utilizando Java con Spring Boot, y diseñé esquemas de bases de datos eficientes asegurando la integridad de los datos.
- Realicé investigaciones en el área de Ingeniería de Sistemas y Software, produciendo artículos técnicos que contribuyeron al avance y la comprensión de prácticas y tendencias emergentes en la industria.

Tecnologías y Herramientas: C#, .NET, Java, Spring Boot, JavaScript, TypeScript, Angular, MySQL, PostgreSQL, SQLite, Git, GitHub, GitLab.

ByteXByte

Desarrollador FullStack (Freelance)

Arequipa, Perú • Híbrido

Abril 2021 – Abril 2022

- Desarrollé un sistema de punto de venta (POS) para retail, con varios clientes y sus sedes operando sobre la misma plataforma.
- Participé en la migración del cliente de escritorio desde JavaFX hacia .NET Framework 4.8 con Windows Forms, y en una segunda migración hacia una aplicación web con Spring Boot y React, con arquitectura multi-tenant por cliente y sede.

Tecnologías y Herramientas: Java, JavaFX, C#, .NET, Spring Boot, React, MySQL.

PROYECTOS

Spark Match

Copiloto de orientación vocacional con IA Generativa

Trabajo de Fin de Programa • UNI

2026 • En desarrollo activo

- Plataforma que acompaña a estudiantes a descubrir su camino profesional conversando con un agente inteligente: evalúa su perfil vocacional, calcula la afinidad con carreras y construye planes de acción con recursos reales.
- No es un chatbot, sino un agente con razonamiento multi-paso, memoria y delegación a subagentes, con el motor de recomendación desacoplado del LLM para garantizar transparencia y reproducibilidad en el ranking.

Tecnologías y Herramientas: Amazon Bedrock, LangGraph, DeepAgents, AWS Lambda, Angular, Terraform, LangSmith.

Nova

Meta-framework para microservicios empresariales

Plataforma propia

En construcción

- Resuelve una sola vez, versionada y publicada, la fontanería que toda empresa reescribe en cada servicio: estándar de API, observabilidad, seguridad y convenciones de build.
- Núcleo en Java puro sin dependencias de framework, con adaptadores finos para Spring Boot, Quarkus y NestJS, más arquetipos Maven, plantillas Gradle y CI/CD reutilizable.

Tecnologías y Herramientas: Java, Spring Boot, Quarkus, NestJS, Maven, Gradle, Keycloak, OpenAPI, OpenTelemetry.